

# The (yet-in) complete guide to Soya 3D

par

Date de publication : 25/09/2006

Dernière mise à jour : 21/07/2007

Guide d'utilisation de la bibliothèque Soya3D

- I - Introduction
- II - Sommaire
- III - Téléchargement

## I - Introduction


Ce guide vous permettra d'aborder sereinement la bibliothèque Soya 3D. Même s'il reste à l'heure actuelle encore inachevé, il devrait vous apporter les bases pour débiter avec cette bibliothèque.

## II - Sommaire

- 1 Introduction
- 2 Soya's basics
- 3 Managing data
- 4 Animated Models
- 5 Blender for Soya
- 6 Event handling
- 7 Sounds
- 8 Collision detection and physics
- 9 Advanced Soya objects
- 10 Modeling
- 11 Font, text, and widget systems
- 12 Tofu network and game engine
- 13 Using Soya with...
- 14 Extending Soya in Python
- 15 Hacking the Soya sources

### III - Téléchargement

Ce guide est accessible sous format **pdf**

Langue	Mise à jour	Pages	Taille	Mode FTP	Mode HTTP de secours
	2007.05.17	56	1.89 Mo	<b>The complete guide to Soya 3D</b>	<b>The complete guide to Soya 3D</b>

